

	Geschäftsprozesse erfassen und kontrollieren	ECVET Einheit Nr. 3
		Niveau 2 Kreditpunkte

Kenntnisse	Fertigkeiten
<ul style="list-style-type: none"> Keine Buchung ohne Beleg Grundbucheinträge Statistik Inventur Ertrag und Aufwendung Gewinn-, Verlustrechnung Wirtschaftliche Kennziffern Linien-, Torten-, Balkendiagramme 	<p>Er/Sie ist in der Lage:</p> <ul style="list-style-type: none"> Aufwendungen und Erträge zuordnen können Nach Anleitung ein Inventar erstellen Gewinn-, Verlustrechnung mit Hilfe zu berechnen die Handlungskosten zu erkennen die Umsatzrendite nach Anleitung zu berechnen die Rentabilität als Kennziffer zu erkennen Eigen- und Fremdbelege zu sortieren und für das Grundbuch bereitzulegen unterschiedliche Diagrammtypen zu lesen die doppelte Buchführung zur Gewinn-Verlustrechnung zu differenzieren den Jahresabschluss zu lesen. Einfache Geschäftsfälle in Soll an Haben zu zuordnen ein Gewinn- und Verlustkonto zu lesen
Kompetenz	
<p>Er/ Sie ist in der Lage:</p> <ul style="list-style-type: none"> grundlegende kaufmännische Rechnungen durchzuführen Einkaufs- und Verkaufskosten unter Anleitung zu berechnen. Betriebsergebnisse zu lesen und zu verstehen in der Branchensoftware zu navigieren und Einträge vorzunehmen. unter Anleitung einfache Diagramme zu erstellen 	

	Geschäftsprozesse erfassen und kontrollieren	ECVET Einheit Nr. 3
		Niveau 3 Kreditpunkte

Kenntnisse	Fertigkeiten
<ul style="list-style-type: none"> Keine Buchung ohne Beleg Erfassen und dokumentieren von Geschäftsprozessen Vom Inventar zur Bilanz Der Buchungssatz Gewinn-, Verlustrechnung Rendite und Rentabilität Graphische Darstellung in Diagrammen 	<p>Er/Sie ist in der Lage:</p> <ul style="list-style-type: none"> Aufwendungen und Erträge selbständig zuzuordnen ein Inventarliste zu erstellen Gewinn-, Verlustrechnung zu berechnen die Handlungskosten zu bestimmen die Umsatzrendite zu berechnen die Rentabilität zu berechnen Belege für das Grundbuch zuzuordnen Linien- und Tortendiagramme zu erstellen eine Gewinn-, Verlustrechnung aufzustellen den Jahresabschluss zu erstellen. den Buchungssatz Soll an Haben durchzuführen Mehrung und Minderung auf den Buchungssatz anzuwenden ein Gewinn- und Verlustkonto aufzustellen.
Kompetenz	
<p>Er/ Sie ist in der Lage:</p> <ul style="list-style-type: none"> Einkaufs- und Verkaufskosten darzustellen. Betriebsergebnisse zu verstehen Buchungsfälle in der Branchensoftware vorzunehmen die Diagramme zur Darstellung von betrieblichen Kennziffern zu deuten die Rentabilität und die Rendite zu analysieren die Branchensoftware anzuwenden und Updates vorzunehmen 	

	Geschäftsprozesse erfassen und kontrollieren	ECVET Einheit Nr. 3
		Niveau 4 Kreditpunkte

Kenntnisse	Fertigkeiten
<ul style="list-style-type: none"> • Das Grundbuch und das Journal • Erfassen und dokumentieren von Geschäftsprozessen • Vom Inventar zur Bilanz • Gewinn-, Verlustrechnung • Rendite und Rentabilität • Graphische Darstellung in Diagrammen • Doppelte Buchführung 	<p>Er/Sie ist in der Lage:</p> <ul style="list-style-type: none"> • die Aufwendungen zum Ertrag zu differenzieren • das Inventar zu erstellen und eine Bilanz zu entwickeln • eine Gewinn-, Verlustrechnung zu berechnen • die Handlungskosten zu planen • die Umsatzrendite zu bestimmen • die Rentabilität zu interpretieren • selbständig Eigen- und Fremdbelege im Grundbuch zu erfassen • die wirtschaftlichen Kennziffern in geeigneten Diagrammen zu präsentieren • die doppelte Buchführung zu beurteilen • Geschäftsfälle auf die Bilanz zu deuten • den Buchungssatz Soll an Haben durch Geschäftsfälle in Mehrung und Minderung zu berechnen • ein Gewinn- und Verlustkonto aufzustellen
Kompetenz	
<p>Er/ Sie ist in der Lage:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Buchhaltungsabläufe zu evaluieren und anzupassen • Argumente zur Verbesserung des Verkaufsergebnisses zu diskutieren • Einkaufs- und Verkaufskosten zu kalkulieren und Rentabilität zu analysieren. • Auf Grundlage der Kennziffern, Gewinnsteigerung und Profitabilität zu entwickeln • Kritik kommunizieren zu können und entgegenzunehmen • die jeweilige Branchensoftware selbständig anzuwenden und zu aktualisieren 	